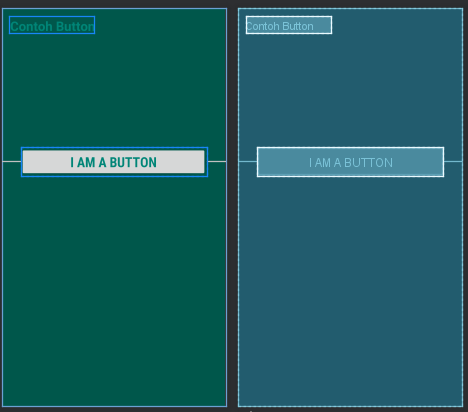
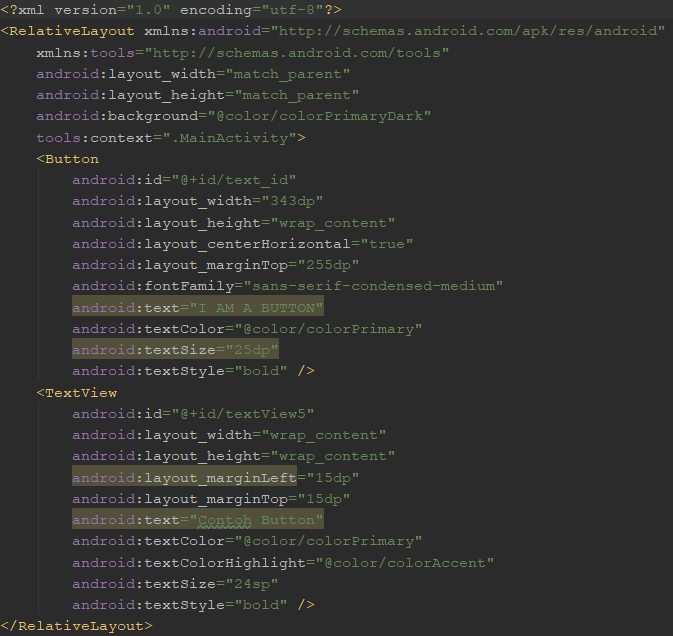
**Tutorial 2**

***Android UI Controls***

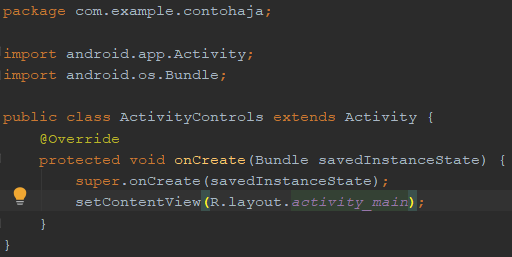
1. **Button**

Buatlah sebuah layout baru dengan nama **control\_button** lalu isikan baris koding berikut





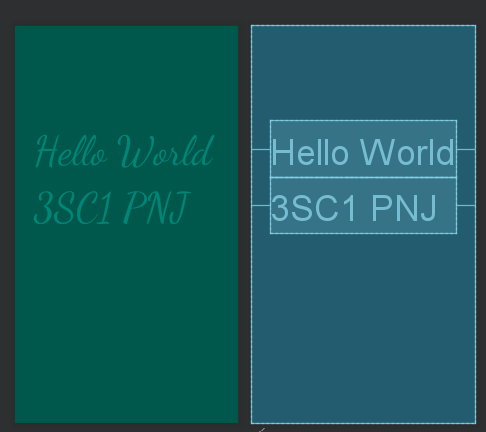
Buat sebuah Class baru dengan nama ActivityControls lalu isikan baris koding berikut:

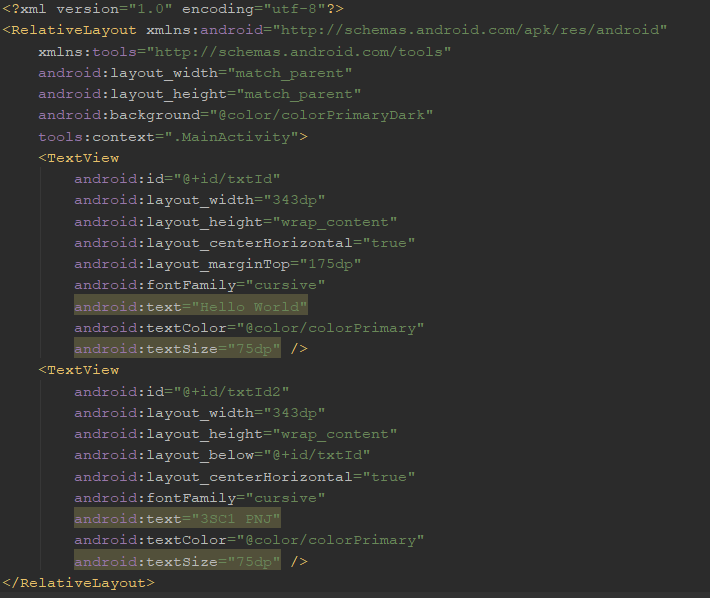


Jangan lupa daftarkan Class Activity di AndroidManisfest.xml. Jalankan program!

1. **TextView**

Buatlah sebuah layout baru dengan nama **control\_textview** lalu isikan baris koding berikut:

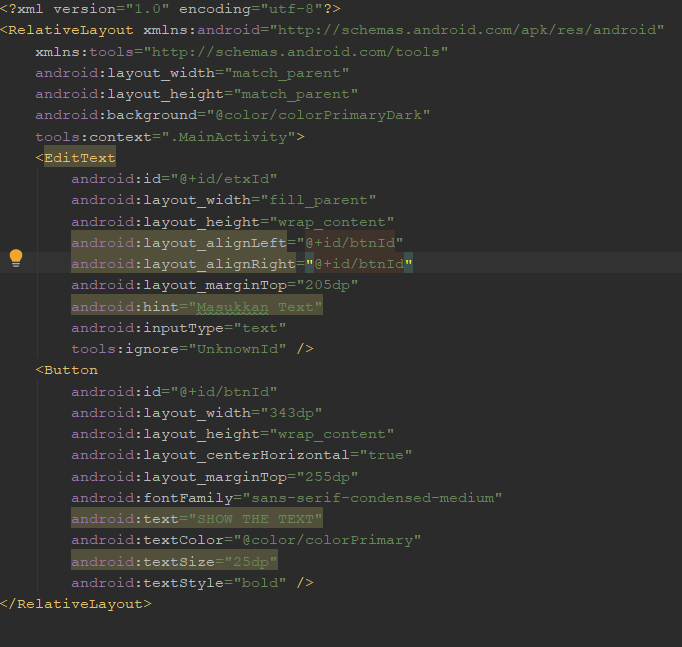


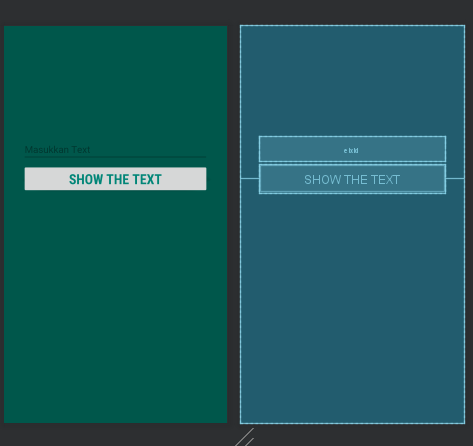


Atur layout pada Class ActivityControls menjadi **control\_textview** lalu jalankan program.

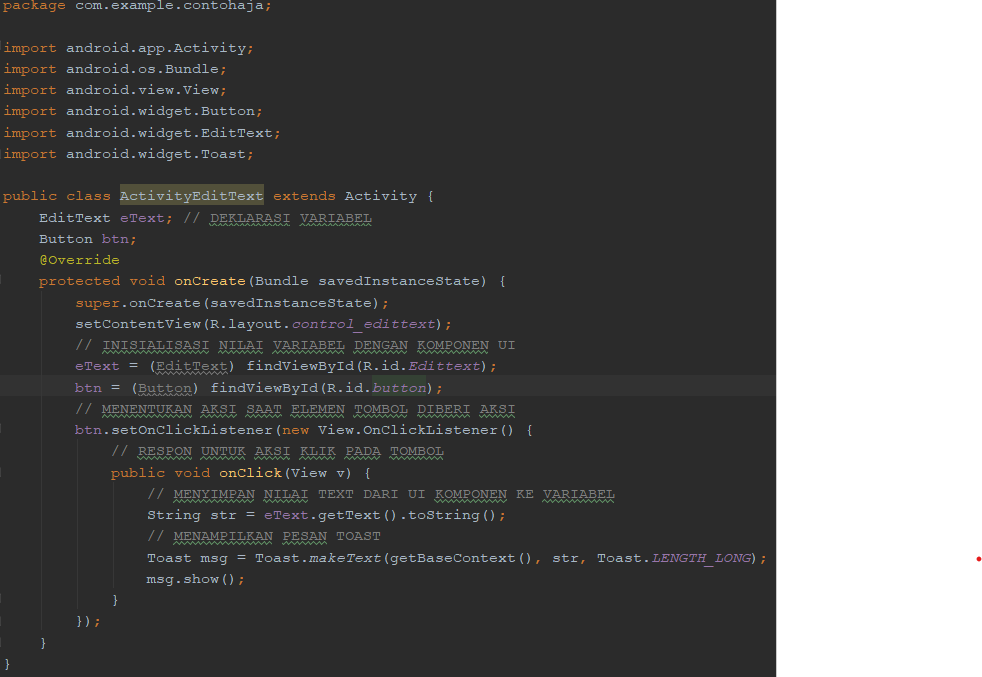
1. **EditText**

Buat layout baru dengan nama **control\_edittext** lalu isikan baris program berikut

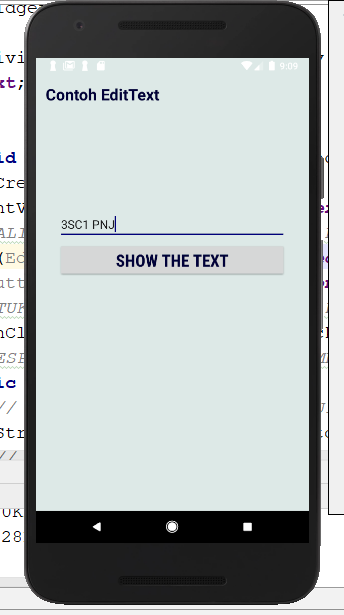
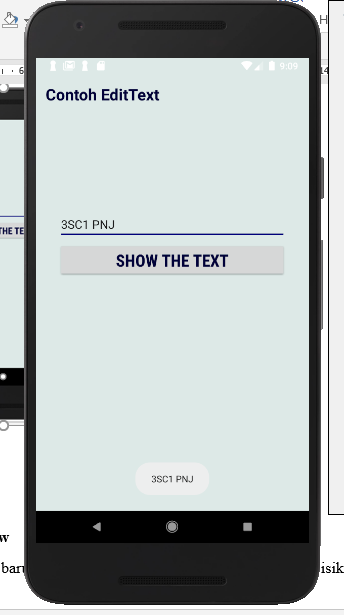




Buatlah Class Activity baru dengan nama ActivityEditText lalu isikan baris koding berikut.

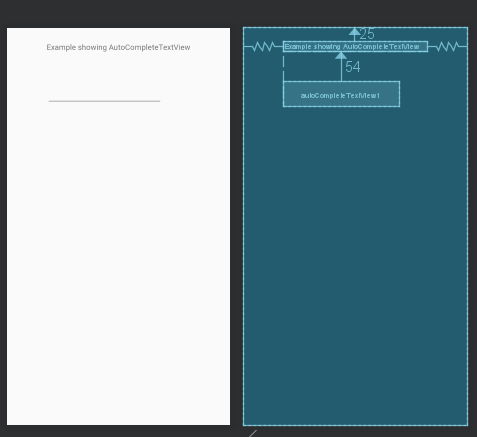
***\*Jangan lupa untuk mendaftarkan Activity ke manifest.***

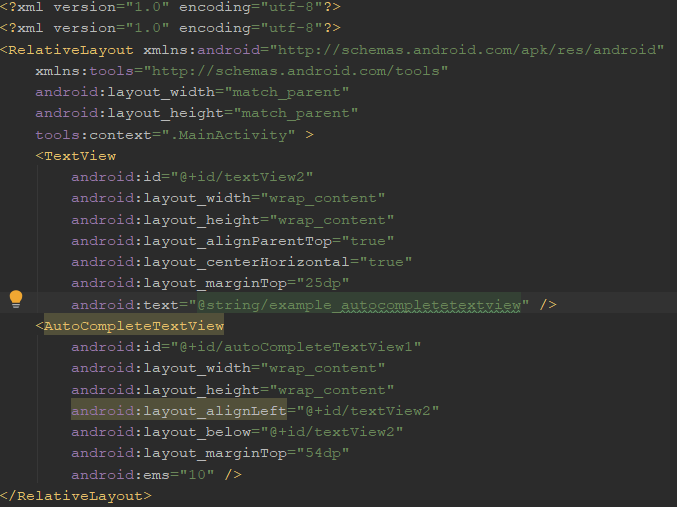
Jalankan program kembali lalu coba masukkan sebuah text kemudian tekan tombol SHOW THE TEXT.

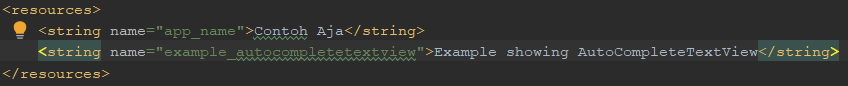
1. **AutoCompleteTextView**

Buatlah sebuah layout baru dengan nama **control\_autocomplete** lalu isikan baris kodingan berikut:

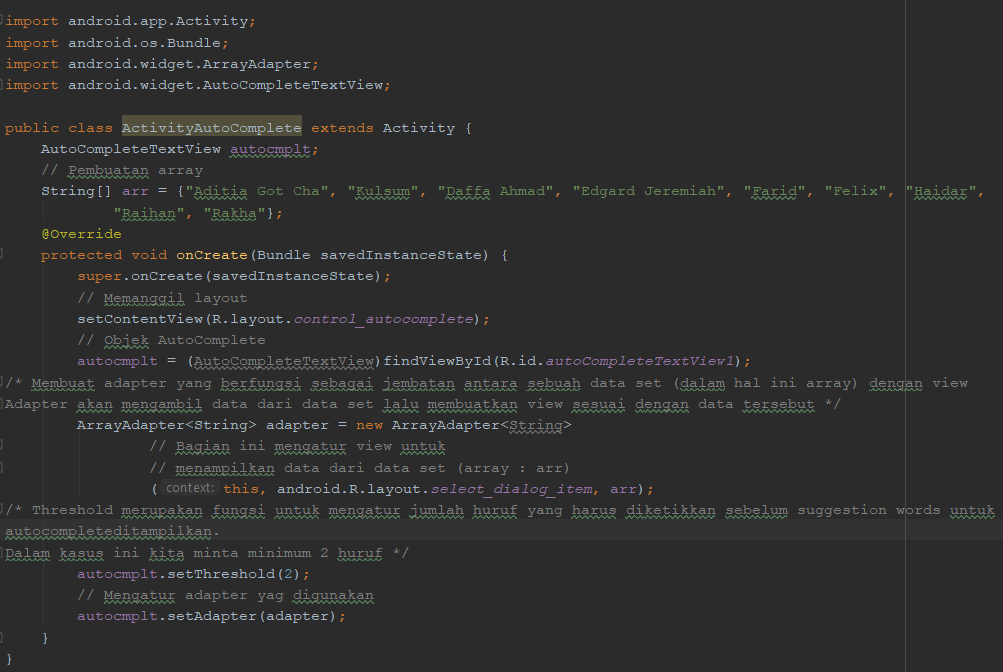




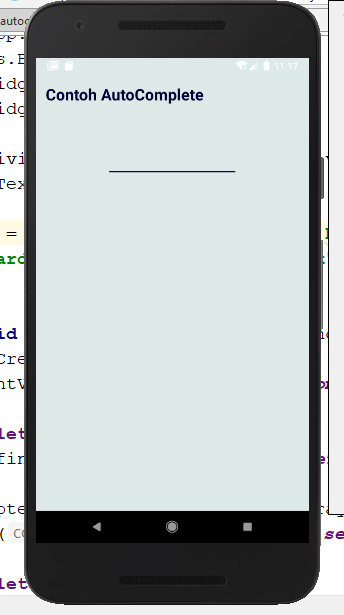
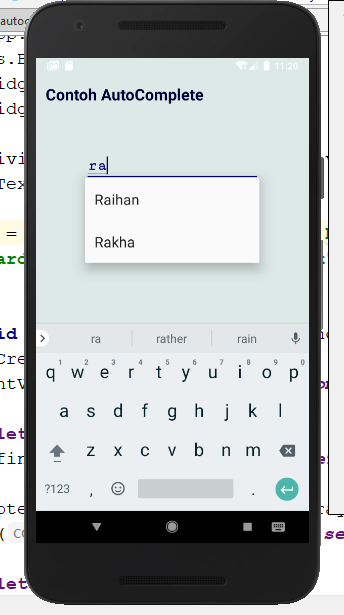
Lalu tambahkan baris berikut pada file **strings.xml**



Selanjutnya buatlah sebuah Activity baru dengan nama ActivityAutoComplete dengan kodingan seperti berikut:

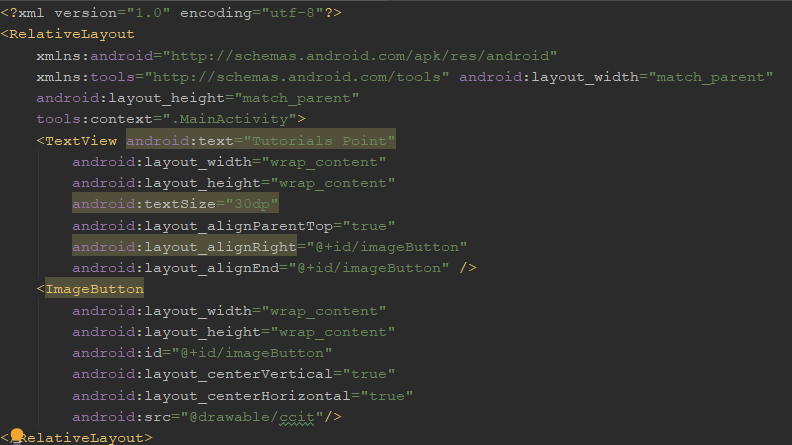


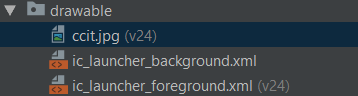
Daftarkan activity pada manifest lalu jalankan program.

1. **ImageButton**

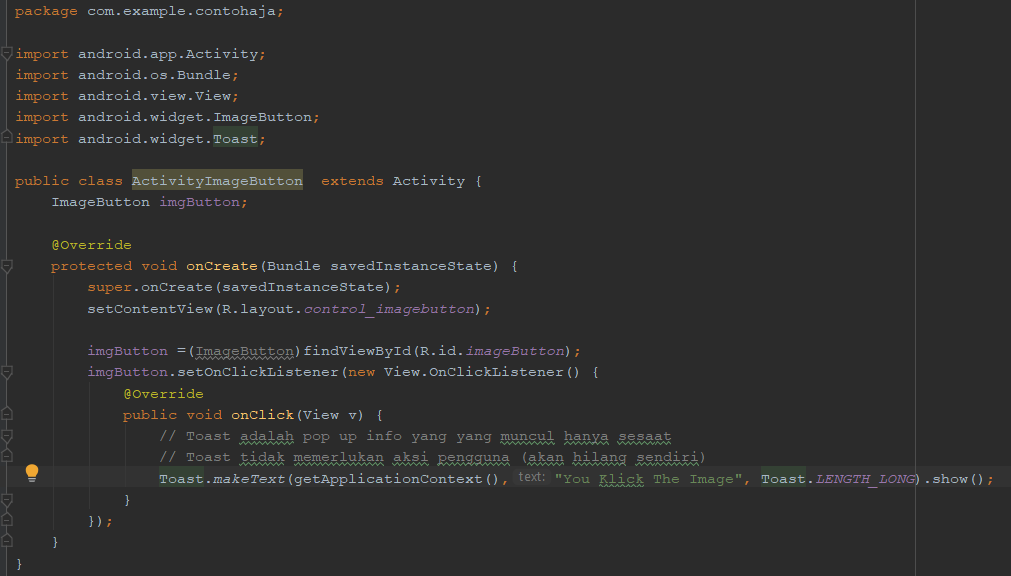
Buatlah layout baru dengan nama **control\_imagebutton** lalu isikan baris kodingan berikut:



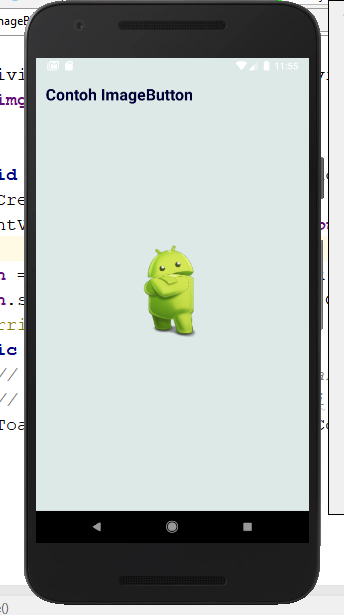
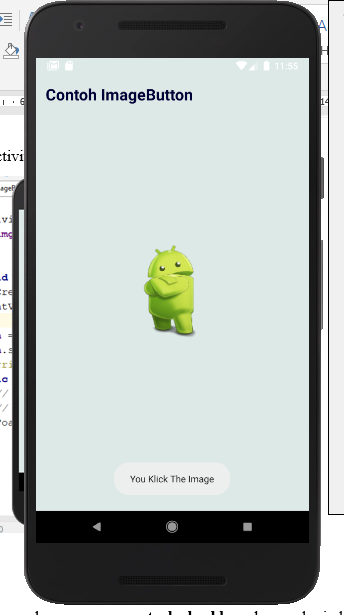


***Gambar 5.1 Path Image yang kita gunakan***

Buat activity baru dengan nama ActivityImageButton dengan baris kodingan berikut:

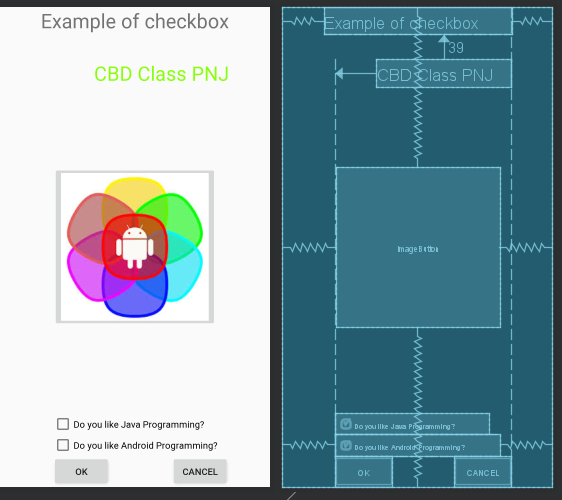


Setelah mendaftarkan activity ke manifest, jalankan program.

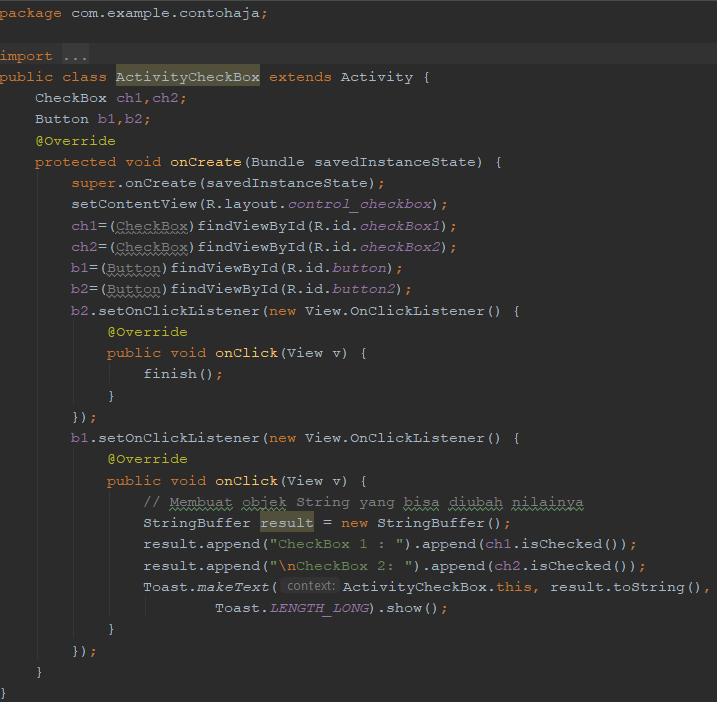
 

1. **CheckBox**

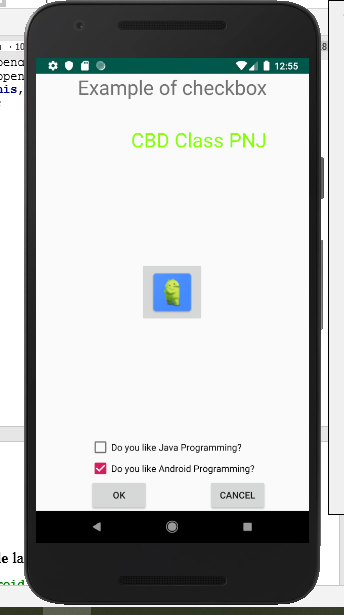
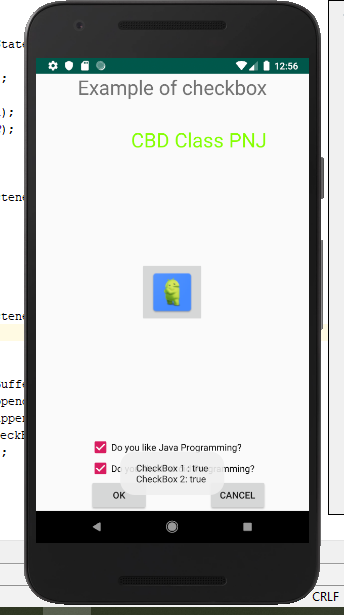
Buatlah sebuah layout baru dengan nama **control\_checkbox** dengan baris kodingan berikut



Berikutnya buatlah sebuah activity baru dengan nama ActivityCheckBox lalu isikan baris program berikut:

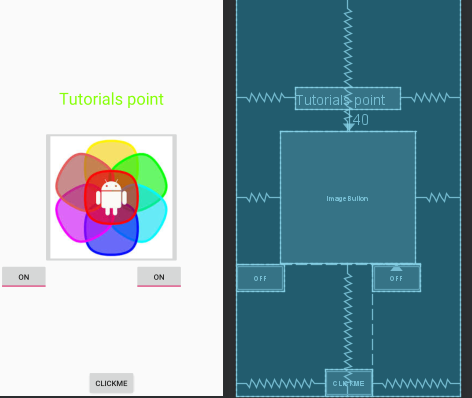


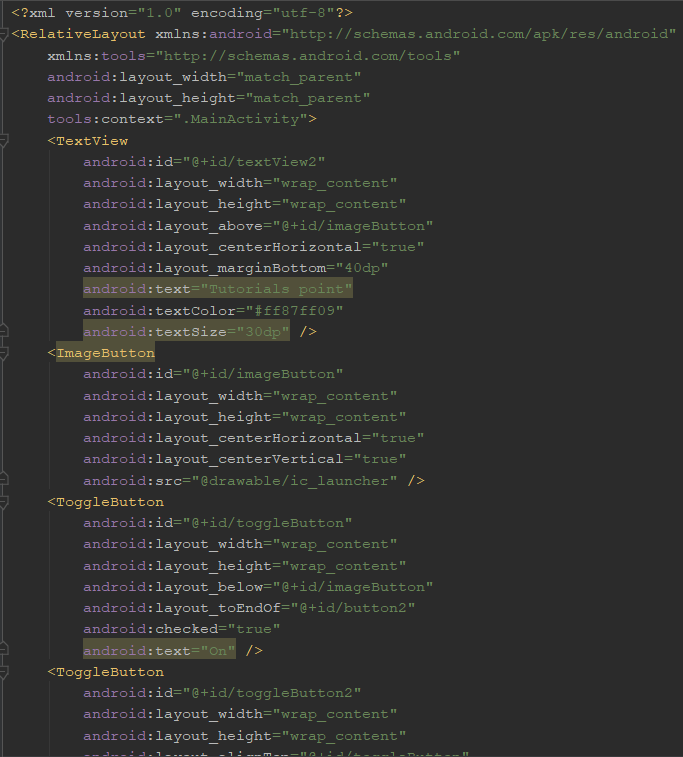
Jalankan program

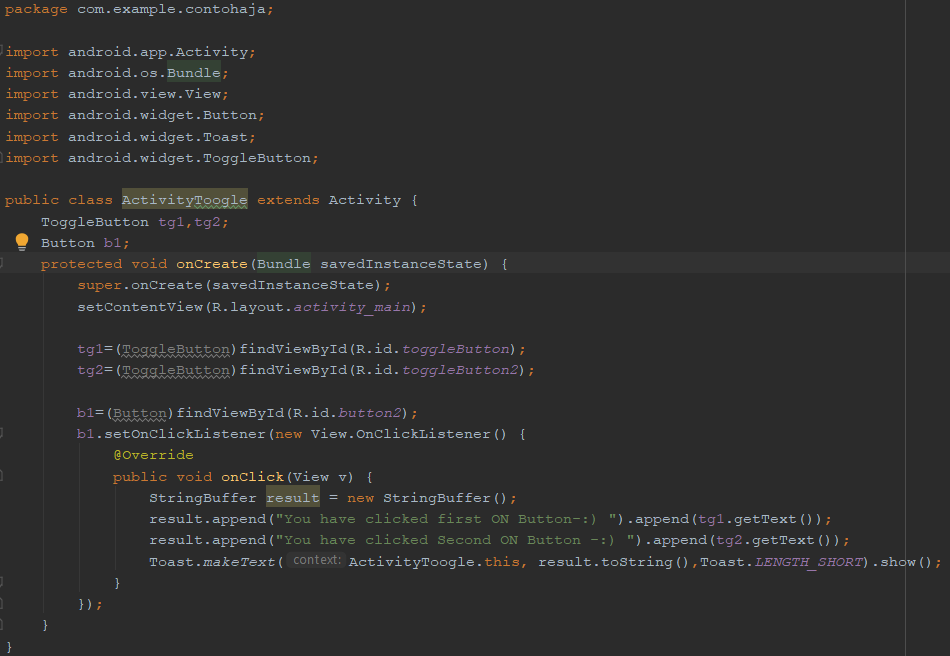
1. **ToogleButton**

Buatlah sebuah layout baru dengan nama **control\_toogle** lalu isikan baris koding berikut:

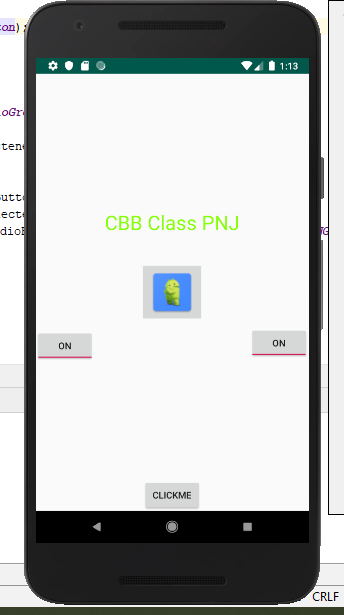
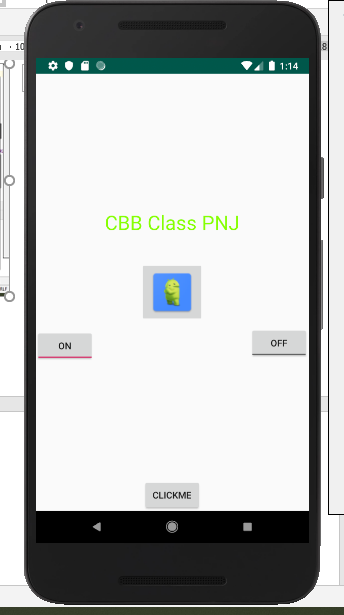




Buat kelas activity baru dengan nama ActivityToogle lalu isikan kodingan berikut:

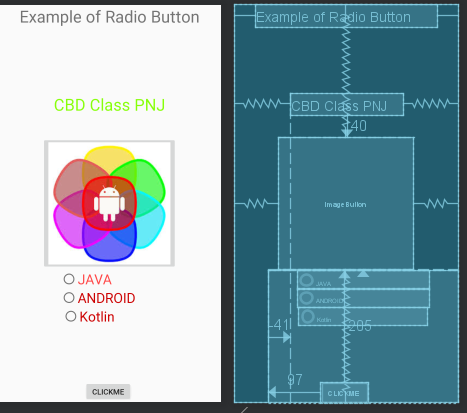


Jalankan program

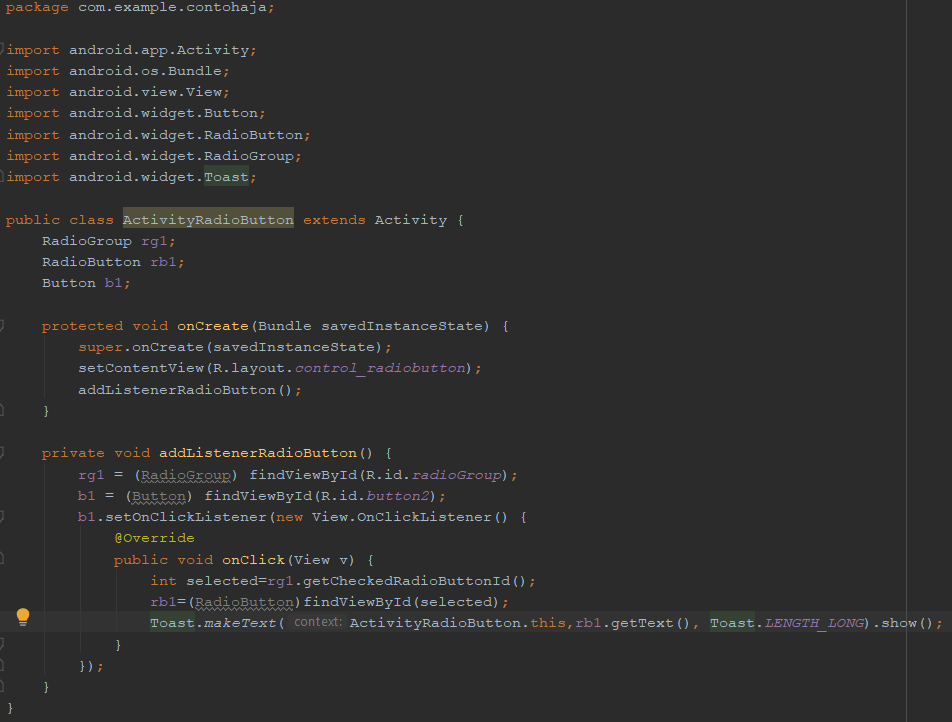
1. **RadioButton**

Buat sebuah layout baru dengan nama **control\_radiobutton** dengan kodingan berikut:

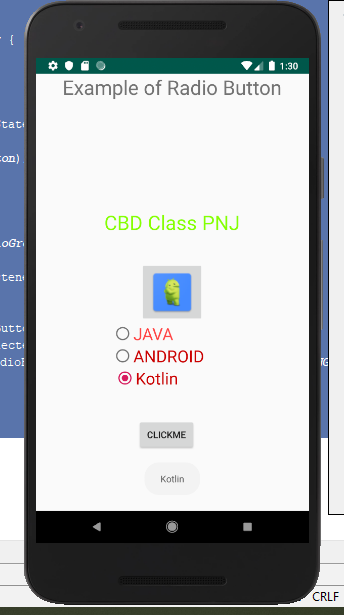




Berikutnya buat activity baru dengan nama ActivityRadioButton lalu isikan baris kodingan berikut:

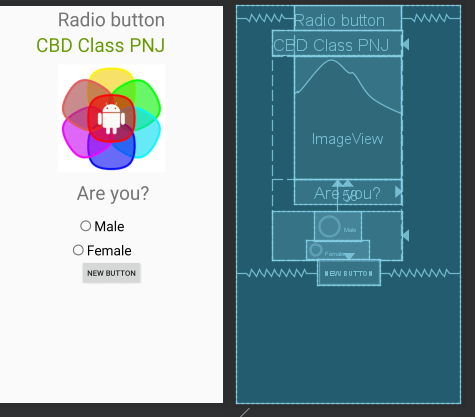


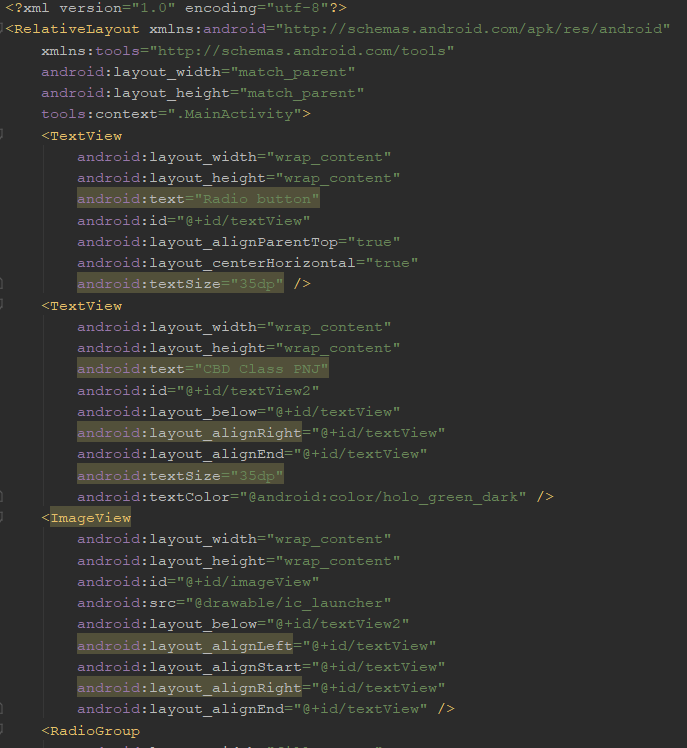
Jalankan program.



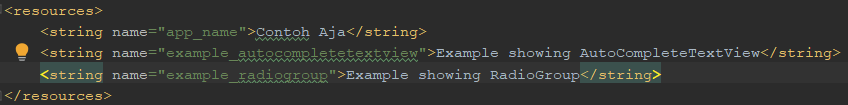
1. **RadioGroup**

Buat sebuah layout baru dengan nama **control\_radiogroup** lalu isikan baris kodingan berikut:

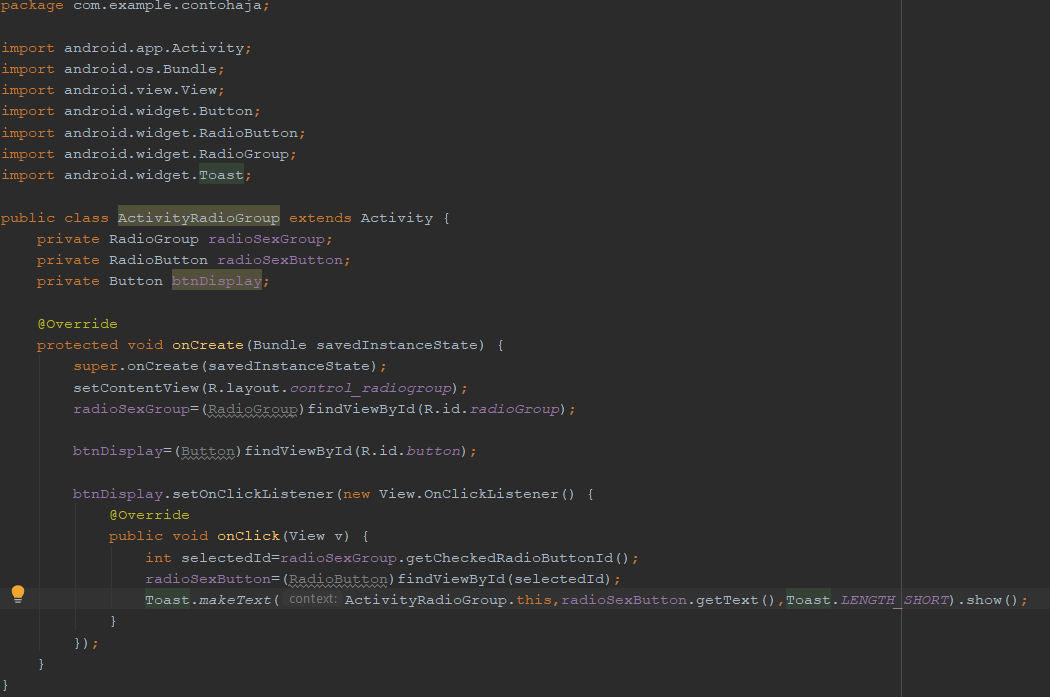




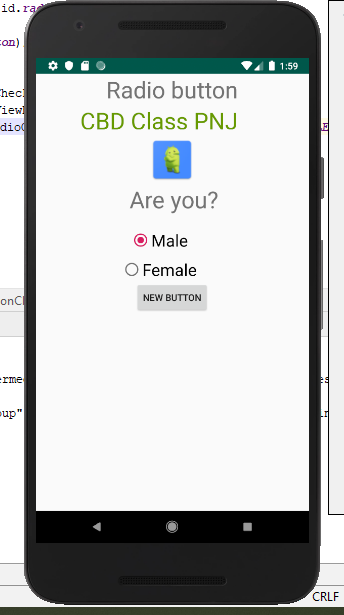
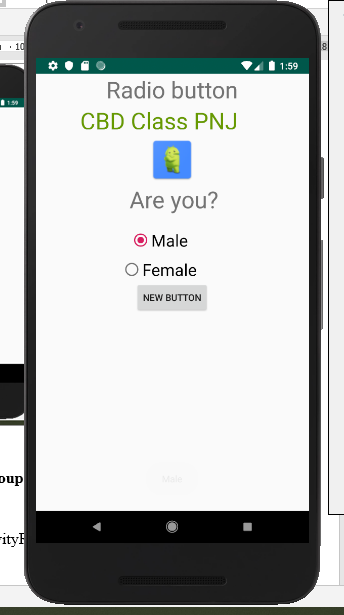
Tambahkan baris berikut pada file strings.xml



Berikutnya buat sebuah activity baru dengan nama ActivityRadioGroup dengan berisan koding berikut:

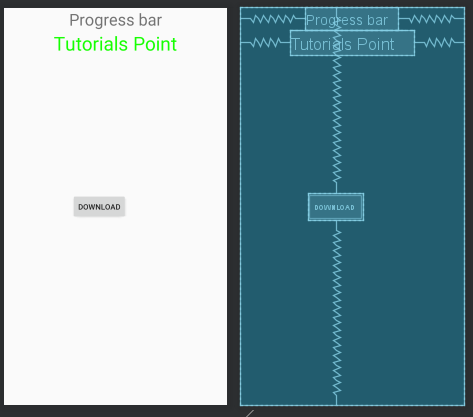


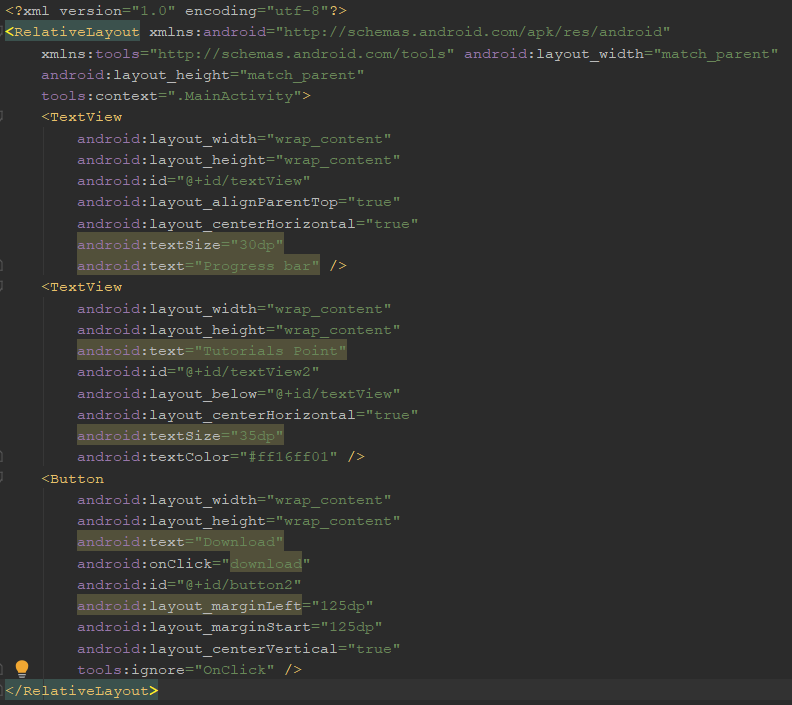
Jalankan Program

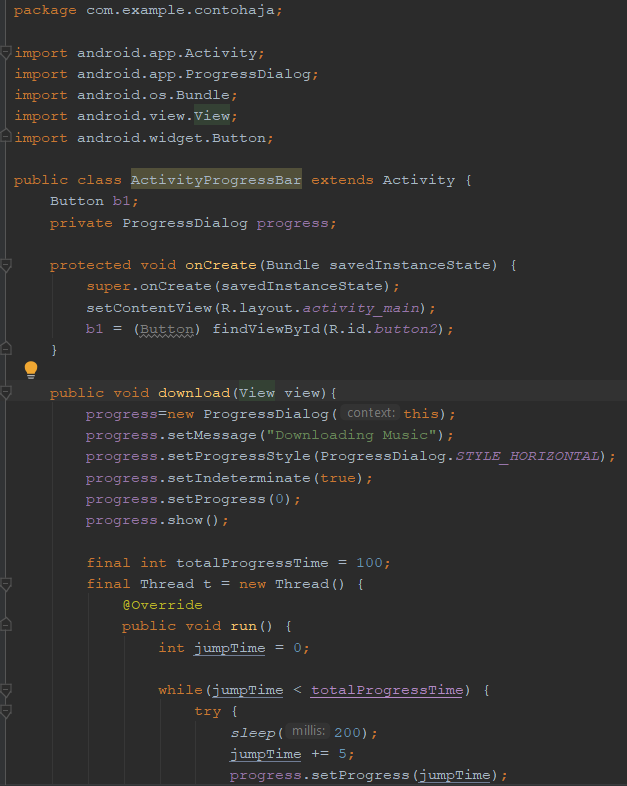
1. **ProgressBar**

Buat sebuah layout baru dengan nama **control\_radiogroup** lalu isikan baris kodingan berikut:

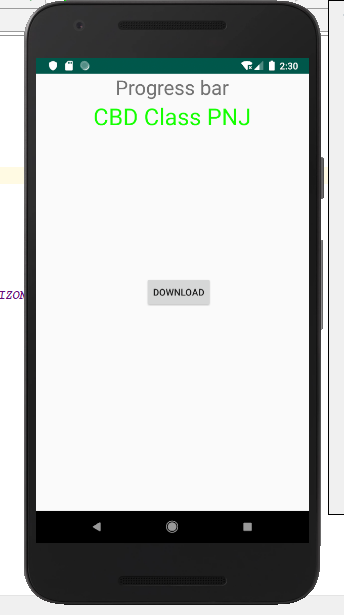
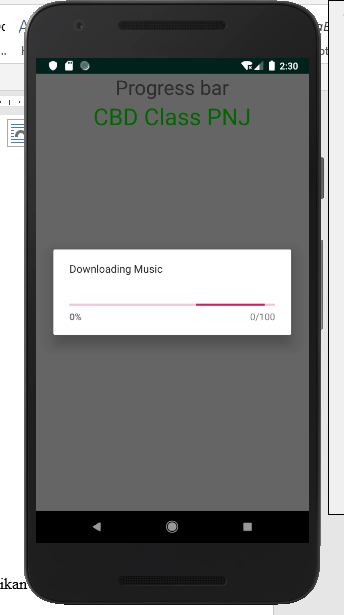




Berikutnya buat sebuah activity baru dengan nama ActivityRadioGroup dengan berisan koding berikut:

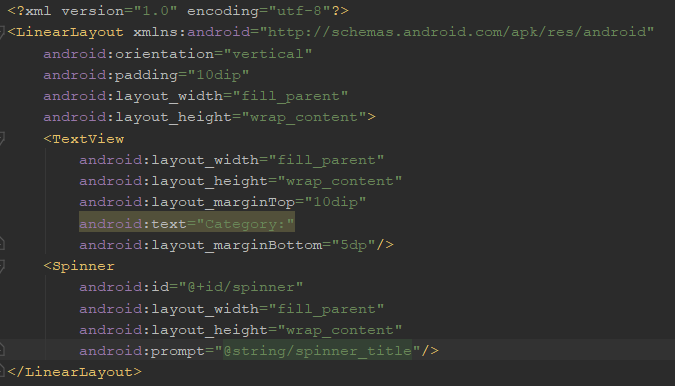


Jalankan program

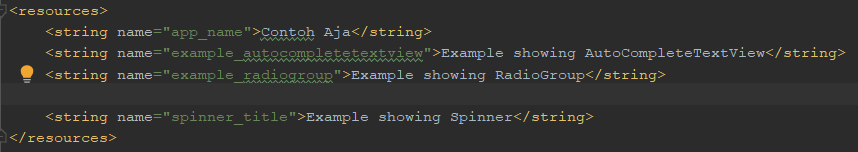
 

1. **Spinner**

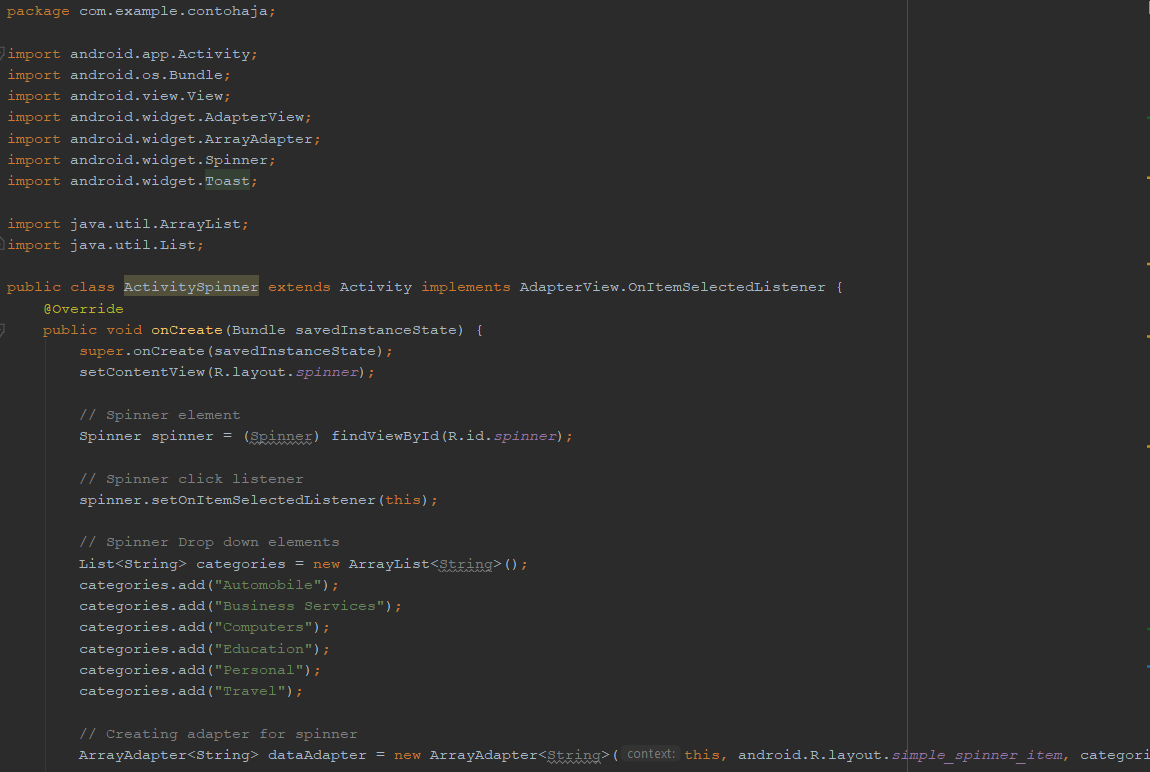
Buat sebuah layout baru dengan nama **control\_radiogroup** lalu isikan baris kodingan berikut:



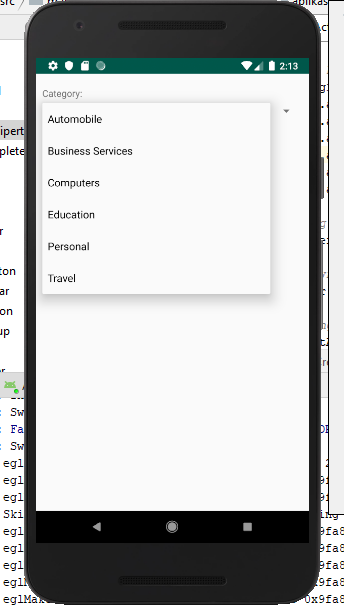
Tambahkan baris berikut pada file strings.xml



Berikutnya buat sebuah activity baru dengan nama ActivityRadioGroup dengan berisan koding berikut:



Jalankan program

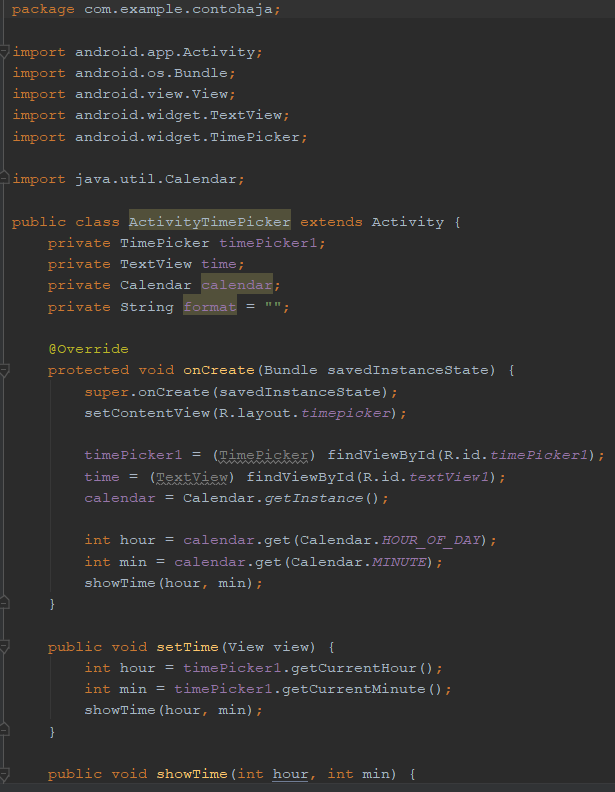
1. **TimePicker**

Buat sebuah layout baru dengan nama **control\_radiogroup** lalu isikan baris kodingan berikut:

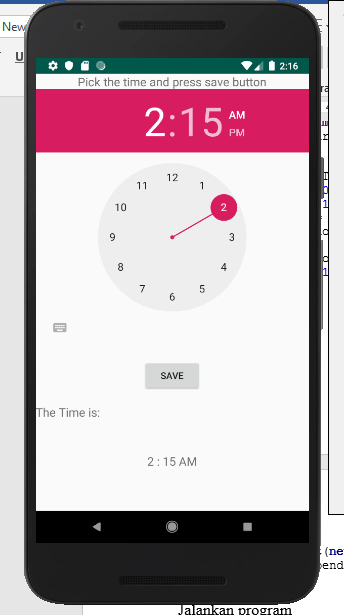
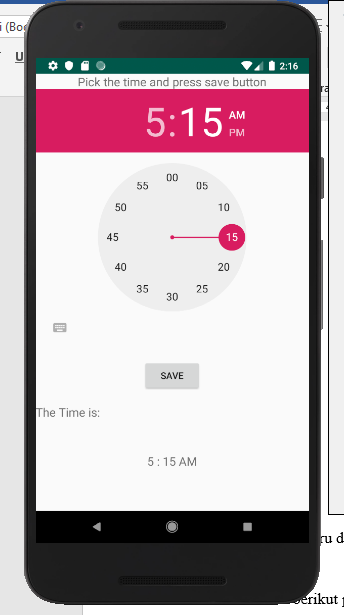


Tambahkan baris berikut pada file strings.xml

Berikutnya buat sebuah activity baru dengan nama ActivityRadioGroup dengan berisan koding berikut:

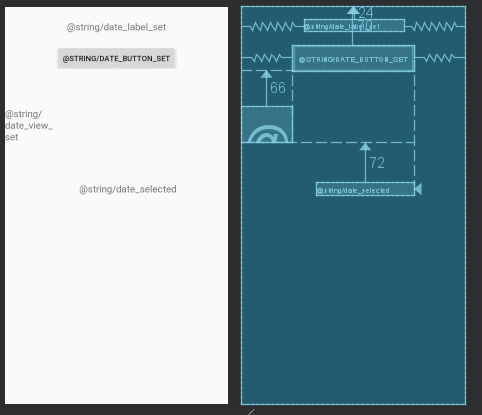


Jalankan program

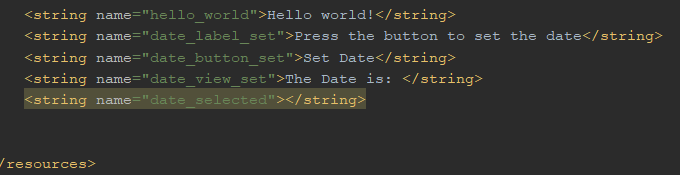
1. **DatePicker**

Buat sebuah layout baru dengan nama **control\_radiogroup** lalu isikan baris kodingan berikut:

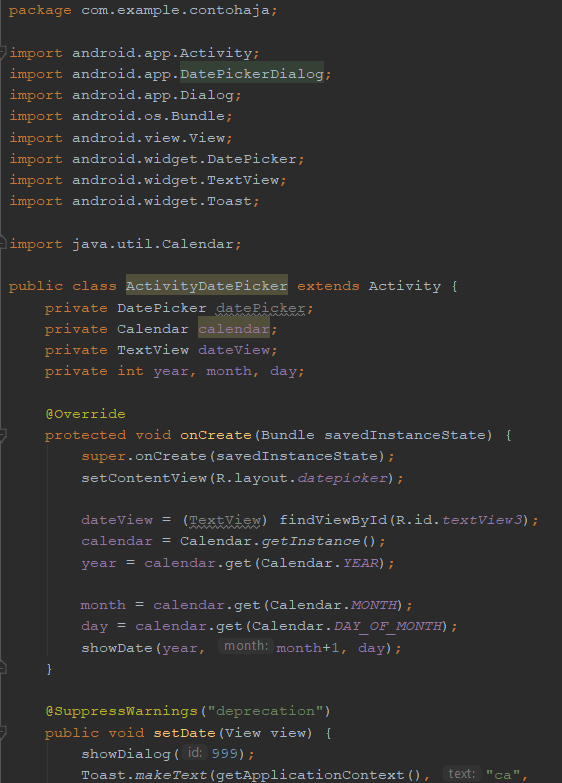




Tambahkan baris berikut pada file strings.xml



Berikutnya buat sebuah activity baru dengan nama ActivityRadioGroup dengan berisan koding berikut:



Jalankan program

